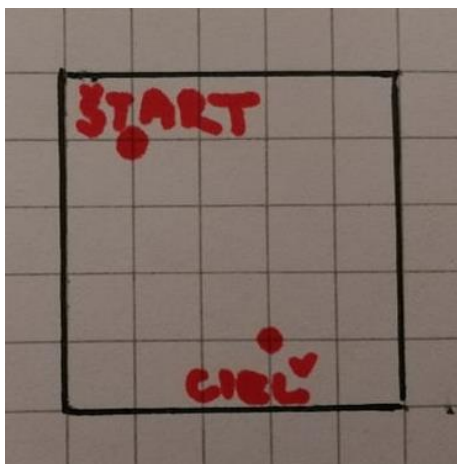


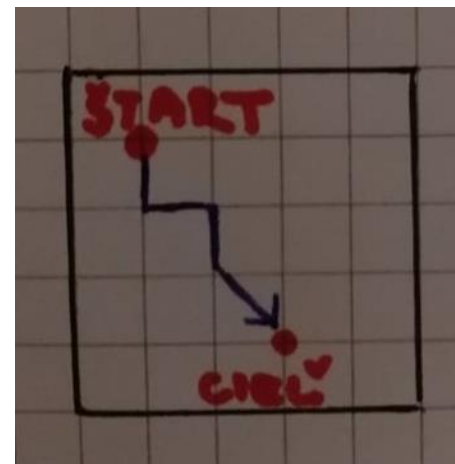
Hra s orientáciou

Cieľom hry je prejsť zo štartu do cieľa pomocou vopred určenej legendy. V hracom poli (tabuľka so štvorčkami) je znázornený štart a cieľ. Číslo v legende určuje, o koľko políčok sa musíš posunúť a písmeno (S,J,V,Z,SZ,SV,JZ,JV) určuje, ktorým smerom sa máš posunúť. V hracom poli sa pohybuješ po čiarach alebo skrz štvorček. Ak nespraviš chybu, na konci dôjdeš do cieľa 😊

Príklad:

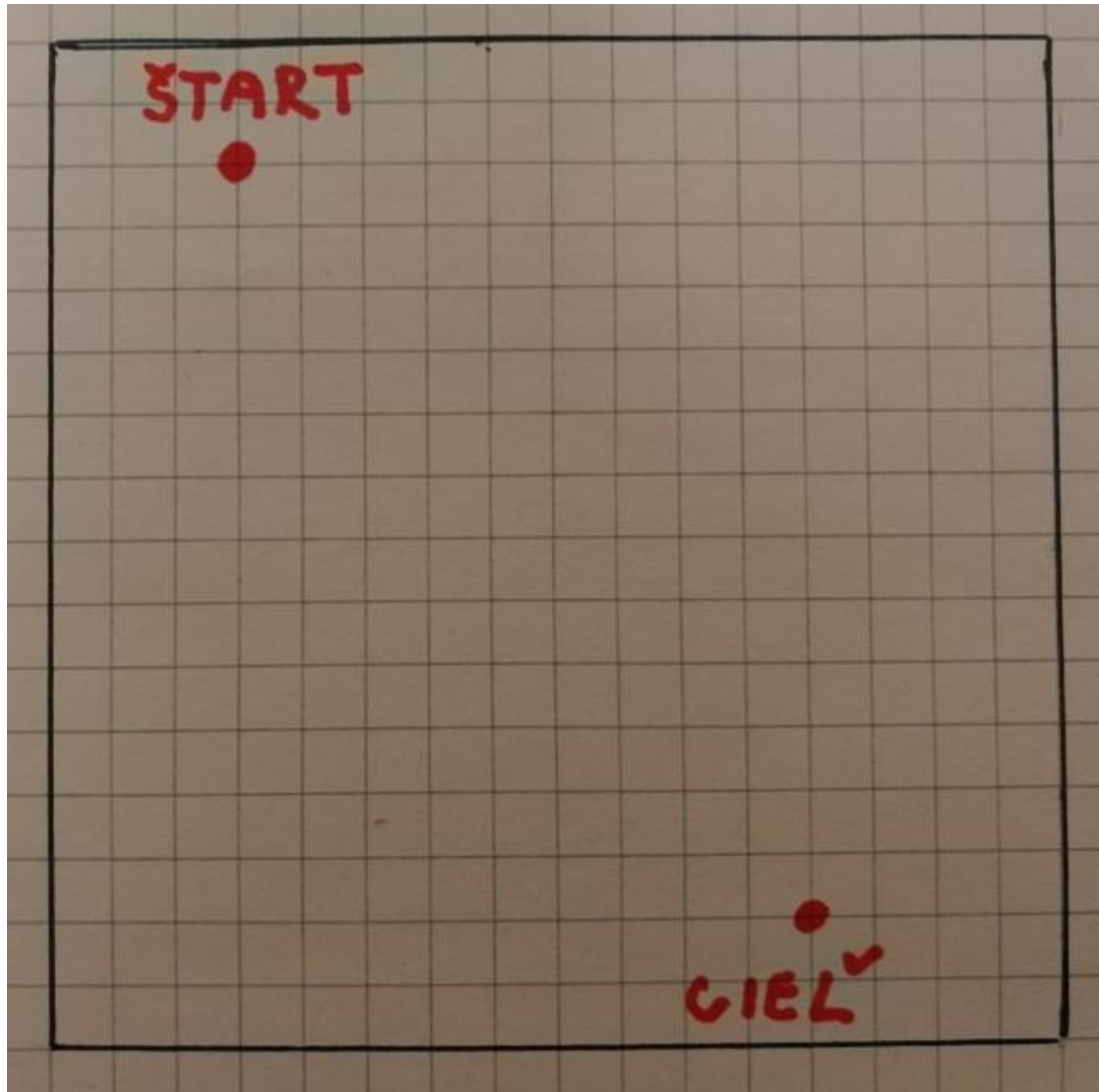


LEGENDA:
1J – 1V – 1J – 1JV



Prajeme Vám príjemnú zábavu 😊

HRA č.1



LEGENDA:

ŠTART: 2V – 1J – 1JZ – 2J – 1V – 1JV – 2V – 1S – 1SV – 1JV – 1V – 2J – 1Z – 1JZ – 1J – 1V –
1J – 2Z – 1JZ – 2J – 1V – 1S – 1SV – 2V – 1SV – 1S – 1SV – 1V – 1J – 1V – 2J – 2Z – 1J – 1Z – 1J
CIEĽ

HRA č.2



LEGENDA:

ŠTART: 1J – 1Z – 1J – 1V – 1J – 2Z – 1SZ – 1Z – 1SZ – 3J – 1V – 1JV – 1V – 1SV – 1JV – 2J – 1Z – 1J – 1Z – 1S – 1Z – 1JZ – 1Z – 1S – 1Z – 2J – 2V – 1JV – 1JZ – 1SZ – 1J

CIEĽ